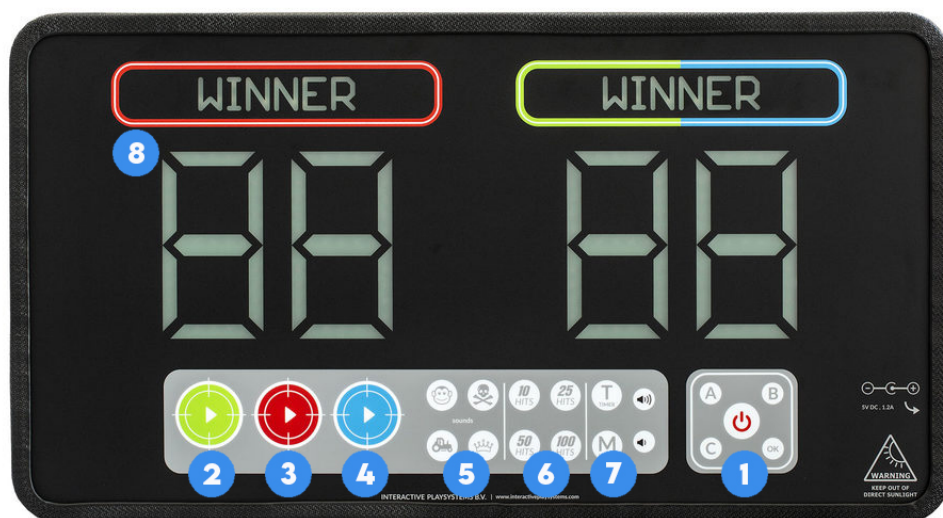


Vous avez loué l'une des activités de **PAM Kids avec les cibles IPS** ? Vous allez adorer les différents jeux proposés. Ils feront à la fois le plaisir des petits mais aussi des plus grands !
Notez que pour éteindre les cibles, **il est interdit de taper fortement dessus** (ça ne fonctionnerait pas), **il suffit simplement d'y déposer sa main**.



Mise en fonctionnement et arrêt :

Appuyer 4-5 secondes sur le symbole START (1). Le tableau de bord va s'allumer et les parties peuvent commencer.

Pour stopper une partie ou arrêter définitivement le jeu, appuyer à nouveau 4-5 secondes sur le symbole START.

Les différents jeux :

N°2 : deux candidats s'affrontent. Chaque lumière va s'allumer de manière aléatoire en rouge ou en vert. Celui qui éteint le plus de lumières durant le temps prévu, remporte la partie. Les résultats s'affichent en temps réel sur le tableau de bord (8)

N°3 : identique au N°2. Petite précision : dès que l'un des candidats éteint sa lumière, il éteint automatiquement celle de son adversaire. Ça engendre plus de mouvements et de déplacements inutiles.

N°4 : identique au N°2. Petite précision : au début de chaque partie, chaque candidat devra choisir sa base. Avant d'éteindre une de ses lumières, il devra à chaque fois revenir éteindre celle-ci.

N°5 : pour les plus jeunes : choisissez votre mode (jungle, pirate, princesse ou ferme) et les cibles commencent à faire de la musique. En appuyant sur celles-ci, elles feront un bruit supplémentaire. Pas de compétition pour ce jeu.

N°6 : Choisissez ce mode et éteignez le plus vite possible 10, 25, 50 ou 100 cibles.

N°7 : Memory – Chaque cible émet un bruit particulier. Chacun à votre tour, essayer d'associer deux bruits identiques.

Tel: 0472 37 60 63
Email: info@pamkids.be
www.pamkids.be



Pam!
KIDS